

Alle fortellingene på Alfabetplanet

Fortellingene er i stor grad knyttet til følgende sosiale ferdigheter:

- 1) *Empati*
- 2) *Samarbeid*
- 3) *Selvhevdelse*
- 4) *Selvkontroll*
- 5) *Ansvarlighet*
- 6) *Selvfølelse*

De fem første ferdighetene er inspirert av [Udires nettsider om sosial læring gjennom arbeid med fag](#). Den sjette ferdigheten nevnes også ofte spesifikt når man snakker om sosial kompetanse. Bruk fortellingene til å lære mer om sosiale ferdigheter, og bruk refleksjonsspørsmålene og oppgavene til å trekke linjer mellom budskapet i fortellingen og hvordan dette kan bety noe i elevenes liv.

Oversikt over alle fortellingene på Alfabetplanet med kobling til sosiale ferdigheter

Disse fortellingene ligger på elevsiden på Biblioteket:

- ABM01: En slags bibliotekskrise (selvfølelse)
- ABM02: Bravos vennskapsdag (empati, samarbeid, selvhevdelse, selvkontroll, selvfølelse)
- ABM03: På reise med Charlie (empati)
- ABM04: Delta ordner opp (ansvarlighet)
- ABM05: Alfa konkurrerer om alt (empati, selvhevdelse, selvkontroll)

Disse fortellingene ligger på lærersiden under “Forståelse” og “Sosial kompetanse”:

- A01: Alf passer på (samarbeid, selvkontroll og ansvarlighet)
- A02: Amal og de rare tomatplantene
- B01: Baltasar trenger hjelp (empati, samarbeid)
- B02: Baltasar hjelper Bo (empati, samarbeid, selvkontroll)
- C01: Cora, Clara og hundevaflene
- C02: Clara lærer høyre og venstre (selvfølelse)
- D01: Fredagskveld hos David og Dennis (empati, samarbeid, selvfølelse)
- D02: David dødser (empati, selvhevdelse, selvfølelse)
- E01: Strømstans i E-huset (selvkontroll, selvfølelse)
- E02: Elon og Nitekite (selvkontroll, ansvarlighet, selvfølelse)
- F01: Fiona, Finn og sjøkongens gave (empati, selvfølelse)



F02: Finns gjemmelek (samarbeid)
G01: Gustav roter seg bort (samarbeid, selvhevdelse, ansvarlighet)
G02: Å se etter trekkfugler (selvkontroll, ansvarlighet)
H01: Hui gjemmer seg (selvfølelse)
H02: Hong og Hui irriterer seg (empati, samarbeid, selvhevdelse)
I01: Inu, Ivo og badebuksa (selvfølelse)
I02: Inu og pappa på fisketur
J01: Julian, jojoen Jo og det store knuteproblemet (empati, samarbeid)
J02: Jungelsisten og Duste-Dag (empati, samarbeid, selvhevdelse, selvfølelse)
K01: Kenguruen Kai og pizzabolledeigen (selvkontroll, ansvarlighet)
K02: Kais hemmelige venn (empati, selvfølelse)
L01: Lea, Leo og støvsugemonsteret (selvkontroll, ansvarlighet)
L02: Luksusfrokost hos Li og Lu
L03: En liten løgn som vokste seg stor
M01: Magne Mikk er med Mirek på skolen (empati, selvhevdelse, selvfølelse)
M02: Å fortelle med maling (selvhevdelse, selvfølelse)
N01: Nanda sitter fast (empati, samarbeid, selvkontroll)
N02: Nanda hugger ved (empati, samarbeid, ansvarlighet)
O01: Omar har bursdag (selvfølelse)
O02: Opera undrer seg (selvfølelse)
P01: Flaskepost til Penny og Polly (samarbeid, selvkontroll, selvfølelse)
P02: Penny Pirat leker seg smart (samarbeid, selvfølelse)
Q01: Qamile og QI på quiz (selvhevdelse, selvfølelse)
Q02: Qamile blir valgt til sist (empati, samarbeid, selvhevdelse, selvfølelse)
R01: Ruts blodbad
R02: Fortellingen om da Rut ble til (selvfølelse)
S01: Sara og skjerfkrise (ansvarlighet, selvfølelse)
S02: En merkelig bestilling
T01: Da Tara mistet sin første tann (selvfølelse)
T02: Tara og den dumme regnbuksa (selvhevdelse, selvkontroll, ansvarlighet)
U01: Ulf og Uffe tar seg fri (ansvarlighet)
U02: Uheldige Ulf (empati)
V01: Viktor og Vivian prøver å ha en samtale (selvfølelse)
V02: Vivian hjelper Vanja (samarbeid, selvhevdelse)
W01: Walters gave
W02: Walter moonwalker
X01: Xander blir utestengt fra festen (empati, selvfølelse)
X02: Xander og den glitrende diamanten (selvkontroll, ansvarlighet)
Y01: Yngve hjelper Ylva på legekantoret (empati)
Y02: Krasjet ved skolen (empati, ansvarlighet)
Y03: Å forstå grenser (empati, selvhevdelse, selvkontroll)
Z01: Zola og Zalo - nattens helter
Z02: Zola og Zalo krangler (samarbeid, selvhevdelse, selvkontroll)
Æ01: På bærtur (selvkontroll, ansvarlighet)
Æ02: Æsa og Æge slapper av
Ø01: Nattevaktene



Ø02: Ørjan og Øyvind og den lange, spisse snuta
Å01: Åsnes drømmedag (selvhevdelse, selvfølelse)
Å02: Åsnes fineste høstminne

Et lite sammendrag fra hver fortelling + samtaletips

ABM01: En slags bibliotekskrise

Det er uvanlig stille på biblioteket, og Alfabetmesteren og bokfuglene savner litt liv og røre. Sammen idémyldrer de og finner en gøy løsningsplan hvor alle bokfuglene kan bidra med det de er gode på!

Snakk gjerne om hva man kan gjøre om man kjeder seg og planlegg/lag gjerne et bokmarked sammen hvor alle kan bidra med det de er gode på og kjenne hvor godt det er å bli hørt og få være til nytte.

ABM02: Bravos vennskapsdag

Bravo arrangerer en vennskapsdag og har lagt opp til mange fine aktiviteter og leker. Under en av lekene strever Alfa med samarbeidet, og det blir litt dumt for de andre.

Snakk gjerne om når konkurranser kan være bra, og når det kan bli dumt, om hvor viktig det er å kunne samarbeide, om hva som gjør en selv og andre gode og hva vi kan si som kan dempe eller forsterke konflikter.

ABM03: På reise med Charlie

Inne på biblioteket i lesestolen sitter Charlie. Mens han sitter der kommer det flere innom han og sammen reiser de - i tankene! De snakker om spennende oppdagelser og steder man kan reise til.

Snakk gjerne om hvordan mennesker alltid har drømt og vært nysgjerrige, om hvor viktig undring er for oss, og om hvordan historier kan hjelpe oss å forstå oss selv og andre.

ABM04: Delta ordner opp

Delta liker å organisere og holde orden. Når han oppdager masse søppel som noen har kastet i skogen, kjenner han at det er på tide med litt rydding. Heldigvis får han hjelp fra noen ungdommer i nærheten.

Snakk gjerne om hvor (og hvordan) man egentlig skal kaste søppel, og om hvem det er som har ansvar for å holde det ryddig rundt oss (hjemme, i klasserommet, på skoleveien, i byen). Snakk også om viktigheten av at vi hjelper hverandre.

ABM05: Alfa konkurrerer om alt

I denne fortellingen blir vi bedre kjent med Alfa og hennes utrolig sterke konkurranseinstinkt... som av og til får henne til å ta litt dårlige valg. Men hva skjer når konkurransen gjør det vanskelig å være en god venn?



Snakk gjerne om å være gode vinnere/tapere, om å jukse i konkurranser/spill, og om det er noen grenser for hva det er lov å tøyse med og ikke.

A01: Alf passer på

Amal skal i butikken og Alf skal passe på at alt går riktig for seg i drivhuset. Det går ikke helt etter planen, og mens Alf sover skjer det noe med vanningsanlegget som ikke er helt heldig. *Snakk gjerne om å takle uforutsette hendelser, å ta ansvar, hvordan håndtere at andre gjør feil, og å være en god venn.*

A02: Amal og de rare tomatplantene

Amal skal plante tomatplanter i drivhuset, men når plantene vokser opp blir det tydelig at det overhodet ikke er tomatplanter Amal har sådd. Hva har skjedd? *Snakk gjerne om å se det beste i en situasjon, hvordan gode systemer kan hjelpe oss, og forholdet mellom forventning og resultat.*

B01: Baltasar trenger hjelp

Baltasar har jobbet så hardt, så hardt og helt glemt å følge med på blodsukkeret sitt. Når han får føling kommer heldigvis Bo og biegjengen Baltasar til unnsetning. *Snakk gjerne om at ikke alle sykdommer synes på utsiden, hva man bør gjøre om noen blir svimmel og oppfører seg annerledes enn vanlig og/eller det å være en god venn.*

B02: Baltasar hjelper Bo

Bo har ikke kommet hjem som vanlig, og Baltasar blir bekymret. Han går ut for å lete etter Bo og finner han skadet og utslitt på en stubbe. Bo forteller at han er skadet fordi han har kranglet med Zola. *Snakk gjerne om hva vi kan gjøre om vi er uenige om hvem som eier noe, hvordan vi bør behandle dem som er yngre/mindre enn oss og/eller hvordan vi bør reagere når vi blir sinte.*

C01: Cora, Clara og hundevaflene

Cora har, uvanlig nok, sovnet på sofaen og Clara kjeder seg veldig. Da får hun en idé! Hun vil lage vafler. Det er bare det at det ikke er så lett for en hund som har poter å lage vafler. Hva skjer når Cora våkner? *Snakk gjerne om hva vi kan gjøre om vi kjeder oss, hva vi kan gjøre hvis vi vil overraske noen vi er glade i med noe hyggelig, og hvordan vi kan reagere på noe vi får som vi egentlig ikke ønsket oss.*

C02: Clara lærer høyre og venstre

Clara trener til gjeterhundprøven. For å klare prøven er hun helt nødt til å vite forskjell på høyre og venstre. Hun forsøker mange metoder for å lære seg forskjellen, men det er så vanskelig. Hva kan hun gjøre for å få det til? *Snakk gjerne om å hvordan og hvorfor vi lærer nye ting, om tålmodighet, utholdenhet, å finne nye løsninger og å tenke utenfor boksen.*



D01: Fredagskveld hos David og Dennis

Arbeidsuka er over, og David og Dennis slapper av hjemme. De snakker om uka, det de har opplevd og dem de har truffet, og begge har fine ting å si om hverandre. For et bra team de er!

Snakk gjerne om hvordan vi kan framsnakke hverandre, gi ros, løfte hverandre opp, hva gode ord kan gjøre med oss, betydningen av samarbeid, hverdagsrutiner og helg..

D02: David dødser

David digger å dødse, men hva skjer når noen ertete ungdommer prøver å få Oscar til å gjøre det samme? Plutselig høres den magiske styrkestemmen til Dennis. Kan Dennis hjelpe Oscar å ta sine egne valg og gjøre det han vil, heller enn det alle andre vil?

Snakk gjerne om å bli utsatt for press eller å utsette noen for press, å ta selvstendige valg, å være en god hjelper, og å stå opp for seg selv.

E01: Strømstans i E-huset

Elon og Emo sitter og gamer - det beste de vet! Mammaen til Elon er på jobb, og plutselig går strømmen. Elon blir utrolig sint, så sint at han skriker høyt, og så skjer det noe som endrer hele stemningen og begge bryter ut i latter.

Snakk gjerne om nettvett, spilleregler, hvordan takle uforutsette hendelser, å være hjemme alene, og hvordan håndtere vanskelige følelser.

E02: Elon og Nitekite

Det er lørdag morgen og gamingen er i gang på gutterommet. I spillet blir Elon kontaktet av Nitekite - en kjempekul og superflink spiller. Nitekite spør om Elon vil trade litt - altså bytte gjenstander. Det vil Elon gjerne, men etter å ha gitt fra seg noe av sitt utstyr, blir Nitekite helt stille. Hva har skjedd?

Snakk gjerne om nettvett, spilleregler, å snakke med hverandre i den digitale spillverdenen, og lure tips når man skal kjøpe/selge/bytte noe i spill.

F01: Fiona, Finn og sjøkongens gave

Dette er historien om da Fiona og Finn traff hverandre for aller første gang - og om hvordan Fiona fikk en utrolig gave fra Sjøkongen.

Snakk gjerne om å hjelpe noen i nød, å få en uventet venn, vise takknemlighet, å få en helt spesiell gave, og om å høre til mer enn ett sted.

F02: Finns gjemmelek

Fiona er på besøk i havet. Hun venter på at Finn skal komme, men han kommer jo aldri! Så ser hun at det ligger et lite kort i sanden. Det er fra Finn, og han har laget en rebus til henne!

Snakk gjerne om hva vi kan gjøre når vi kjeder oss, å leke med ord, og å høre til mer enn ett sted.



G01: Gustav roter seg bort

Det er den store løpsdagen på Alfabetplaneten, og Gustav og mange andre skal være med på en løpekonkurranse. Gustav løper så raskt at han ikke har tid til å lytte til Gina GPS, selv om hun sier at han løper feil vei.

Snakk gjerne om hva vi kan gjøre om vi går oss bort, hvorfor det kan være lurt å lytte til hverandre, og hva man kan gjøre om man er uenig i noe.

G02: Å se etter trekkfugler

Gustav har satt seg godt til rette i utkikkstårnet for å se etter trekkfugler, men ender opp med å se på helt andre ting.

Snakk gjerne om å holde fokus på oppgaver, utholdenhet, konsentrasjon og interesser.

H01: Hui gjemmer seg

En hel dag lusker hamsteren Hui rundt i huset og spionerer på Hong. Etterhvert begynner Hui å lure på om Hong faktisk har glemt han, for han leter jo ikke!

Snakk gjerne om hvordan man kan ta hensyn til hverandre, hvor langt man kan dra en spøk, og hvordan vi kan vise at vi setter pris på hverandre.

H02: Hong og Hui irriterer seg

Fortellingen starter med at Hong irriterer seg fryktelig fordi Hui aldri rydder opp etter seg, men ender med at Hong innser at han heller ikke er perfekt.

Snakk gjerne om ansvarlighet og det å rydde opp etter seg, om hvordan man reagerer når man blir irritert, om hva som er lov å ta, og om at ikke alle er perfekte.

I01: Inu, Ivo og badebuksa

Mamma og pappa har dratt ut noen timer, og endelig kan Inu henge litt med den hemmelige kameraten sin, isbjørnen Ivo. Når Ivo skal bade, skjer det noe rart! Ivo mister badebuksa!

Snakk gjerne om hva som gjør en flau og hvordan man selv og dem rundt kan takle det. Når er det lov å le av andre, og når kan det bli vondt?

I02: Inu og pappa på fisketur

Inu og pappa er på fisketur, og helt uten at de merker det, er det noen som følger etter dem. Det er Ivo, bestevennen til Inu. Han har fått en morsom idé og vil tøyse litt med Inu og pappa.

Snakk gjerne om hvordan vi kan tøyse med hverandre på en positiv måte.

J01: Julian, jojoen Jo og det store knuteproblemet

Julian og jojoen Jo svinger seg rundt mellom trærne i jungelen når de møter på en vakker sommerfugl. Julian vil fange sommerfuglen, men det går ikke helt som han vil. Heldigvis. For ellers kunne Julian og Jo vært i virkelig trøbbel.



Snakk gjerne om hvordan man behandler andre som er mindre enn seg, at alle kan være til hjelp, og å vise godhet mot dem som kanskje ikke alltid fortjener det.

J02: Jungelsisten og Duste-Dag

Julian og dyrekameratene hans elsker å leke jungelsisten, men i dag har Julian droppet å invitere med Dag fordi Julian er sur på han. Til de andre forteller Julian at kanskje Dag har blitt syk. Hva skjer når Julian blir tatt i å lyve?

Snakk gjerne om å ta med andre på leken, inkludering/utestenging, hvordan man takler å tape/vinne i leker og spill, og hvor viktig det er å være ærlig.

K01: Kenguruen Kai og pizzabolledeigen

Kelly lager boller. Mens deigen hever farter Kelly rundt i huset. Kai kommer inn på kjøkkenet. Han tror det er pizzaboller hun lager, men synes det er altfor lite ketchup i deigen. Han gjør det han kan for å hjelpe til ...

Snakk gjerne om hvordan man kan håndtere misforståelser, å tenke kreativt når noe går skeis, å ha et ønske om å hjelpe til, men så er det ikke hjelp i det hele tatt.

K02: Kais hemmelige venn

Kai kommer hjem fra hoppetur og forteller plutselig om en ny bestevenn han har fått; Kule Knut. Det gjør litt vondt for Kelly å høre at Kai har fått en ny bestevenn, men det viser seg etter hvert at Knut ikke er helt på ekte.

Snakk gjerne om å være sjalu eller gjøre andre sjalu, å bli usikker på vennen sin, og å ha fantasivenner.

L01: Lea, Leo og støvsugemonsteret

Lea og Leo vil leke med loppene Li og Lu, men Lu er borte! De blir redde for at støvsugemonsteret kan ha spist vennen deres, og går i gang med tidenes redningsaksjon... uten å tenke på hvordan det blir seende rundt dem.

Snakk gjerne om når man kan hjelpe en venn selv og når det er lurt å få hjelp fra voksne, hvordan maskiner fungerer, og ansvarlighet når man roter.

L02: Luksusfrokost hos Li og Lu

Loppene Li og Lu lager popkorn og sukkerspinn til frokost, og bestefar kommer på overraskelsesbesøk. Det går ikke helt som planlagt, og det blir kaos på kjøkkenet.

Snakk gjerne om hyggelige og ikke fullt så hyggelige overraskelser, hva som er lurt å spise til frokost og ellers, og hvordan gjennomtrekk kan oppstå i et rom.

L03: En liten løgn som vokste seg stor

Lea og Leo er på besøk hos bestefar. Bestefar har pyntet fint med en lotusblomst av glass på bordet. Lea og Leo synes blomsten er så fin. Selv om de vet det ikke er lov, leker de med den, og uheldigvis knuser blomsten. Hva skal de gjøre nå?



Snakk gjerne om å ta ansvar for det man har gjort, viktigheten av å fortelle sannheten og å respektere andres gjenstander.

M01: Magne Mikk er med Mirek på skolen

Det verste Mirek vet er å snakke høyt i klassen. Når Mirek er i klasserommet, blir han stille og skulle ønske han var usynlig. Helt til han får lov å bruke den magiske mikrofonen sin Magne Mikk. Da tør han være seg selv.

Snakk gjerne om å være sjenert, stille og engstelig for å snakke høyt i klasserommet, og om hvordan gode klassekamerater kan gjøre det lettere og tryggere å være seg selv.

M02: Å fortelle med maling

Mirek syns det noen ganger er lettere å fortelle på andre måter enn med ord, for eksempel med å male. De ulike maleriene forteller ulike historier.

Snakk gjerne om andre måter å fortelle noe på enn med ord (for eksempel gjennom musikk, dans, kunst).

N01: Nanda sitter fast

Etter en lang arbeidsdag i skogen har det blitt mørkt og skummelt rundt Nanda. På veien hjem setter hun seg fast, og det er ikke mulig å komme seg løs. Hvordan skal hun klare seg alene gjennom natten?

Snakk gjerne om hva man kan gjøre om man blir veldig redd, og hvordan gode venner kan hjelpe hverandre gjennom det som er vanskelig.

N02: Nanda hugger ved

Nanda hogger ved når øksa glipper. Hun skader seg skikkelig i beinet. Heldigvis er Gustav i nærheten og kan hjelpe.

Snakk gjerne om hva man kan gjøre hvis noen skader seg, hvordan man kan trøste, og hvordan man kan takle det som er vondt eller skummelt.

O01: Omar har bursdag

Det meste går galt når Omar og Opera skal forberede morgendagens bursdagsselskap. Heldigvis har de mange gode venner, så dagen blir fin likevel.

Snakk gjerne om hvordan det føles når ikke alt går etter planen, om å ta livet litt (for) med ro og ikke rekke det man ser for seg, og om hvordan vi kan få hjelp til å bli glad igjen av gode venner.

O02: Opera undrer seg

Opera ligger på vannet og slapper av. Både hun og tankene flyter avgårde, og akkurat når Opera har funnet ut og fortalt hvor i livet hun vil være, har hun drevet langt vekk fra der hun hører hjemme.

Snakk gjerne hva man kan ønske og drømme om i livet, om hva et godt hjem er, og hva som er viktig for at vi skal føle tilhørighet.



P01: Flaskepost til Penny og Polly

Penny og Polly er hjemme alene når hun finner en flaskepost. I flasken ligger det en hilsen fra piratpappa. Høyt i toppen av masta venter en skikkelig premie, men for å få tak i den må Penny og Polly overvinne høydeskrekken sin.

Snakk gjerne om hvordan man kan overvinne frykt, om hva som er farlig og hva som bare kan føles farlig, og om hvordan det føles å klare noe man tenker er veldig vanskelig.

P02: Penny Pirat leker seg smart

Penny kjeder seg, men Polly finner på en gøyalek - et rebusløp! Penny må knekke kodene og finne ut hvor neste ledetråd er.

Snakk gjerne om hva man kan gjøre når man kjeder seg, og prøv dere gjerne på å lage rebusløp for hverandre.

Q01: Qamile og QI på quiz

Qamile skal være med på quiz, og QI skal skrive ned spørsmålene for Qamiles quizlag. QI kjenner seg litt rampete, og gjør noen små endringer på spørsmålene. Den ellers så stille Qamile kjenner at konkurranseinstinktet tar overhånd, og hun blir veldig sint.

Snakk gjerne om hvordan man kan konkurrere og likevel være gode venner, at det ikke bare er viktig å vinne, men å delta, og hvordan man er en god lagspiller.

Q02: Qamile blir valgt til sist

Det skal være en stor quiz-konkurranse på Alfabetplaneten, og noen av deltakerne får velge lag. Fordi Qamile er så stille og sjenert, blir hun valgt helt til sist. Når de skal samarbeide om svarene, er det ingen som hører på henne. Hvordan skal hun få sagt det hun tenker på?

Snakk gjerne om utvelgelse, inkludering, samarbeid, å være en god lagspiller og positiv selvhverdelse.

R01: Ruts blodbad

Ruben hører at Rut hylr, og det ser ut som det er blod over alt. Han blir livredd og tror det har skjedd noe aldeles forferdelig, men heldigvis viser det seg å bare være en misforståelse.

Snakk gjerne om å misforstå noe, å tro det verste, og å være redd for noe grusomt. Det kan også være spennende å snakke om om roboter har liv.

R02: Fortellingen om da Rut ble til

Rut elsker å høre fortellingen om hvordan hun ble til, og Ruben forteller om hvordan han på sine mange reiser har samlet gjenstander som til slutt ble roboten Rut.

Snakk gjerne om hva som gjør deg til deg, og hvorfor alle er unike og har uendelig verdi.



S01: Sara og skjerfkrisen

Sara hater å kjøpe nye klær når hun kan lage dem selv, og til kveldens fest har hun laget et helt nytt antrekk. På vei til festen, går det nye skjerfet til Sara i stykker. Hun kunne blitt lei seg, men sammen med Simon finner hun en løsning.

Snakk gjerne om viktigheten av å leve bærekraftig, gjenbruk, og å finne løsninger når noe blir vanskelig.

S02: En merkelig bestilling

Sara har fått en merkelig bestilling og vet ikke helt hva hun skal lage. Hun følger oppskriften, og til slutt skjønner hun hvem det er til.

Snakk gjerne om viktigheten av å leve bærekraftig, gjenbruk, om hva man kan lage selv og hva man trenger hjelp til å lage.

T01: Da Tara mistet sin første tann

Tara er lei seg fordi alle i klassen har mistet tenner utenom henne. Hun tar saken i egne hender.

Snakk gjerne om at vi er forskjellige i hvem som mister tenner når, hvorfor vi mister tenner, hva som er lurt/ikke lurt å gjøre for å miste en tann, og hvordan vi kan ta vare på tennene våre.

T02: Tara og den dumme regnbuksa

Tara er sur fordi hun må ha på regntøy når hun skal ut i regnet. Tante Tamara er heldigvis ganske tålmodig, og vet råd.

Snakk gjerne om smart bekledning, å høre på voksne, og å ta gode valg for seg selv.

U01: Ulf og Uffe tar seg fri

Det har vært en travel dag i butikken, og Uffe føler at Ulf har glemt han. Han uler for å få Ulfs oppmerksomhet, og lykkes. Ulf blåser i butikken og blir med Uffe på tur. Men er det lurt?

Snakk gjerne om å holde avtaler, og ansvarlighet i forhold til en jobb/et dyr/en venn.

U02: Uheldige Ulf

I dag har Ulf virkelig uflaks og opplever mange uheldige hendelser etter hverandre. Hvordan kan Ulfs dag bli bra selv om den startet så dårlig?

Snakk gjerne om hvordan man kan takle motgang, hvordan man kan snu noe dumt til noe fint, og hvordan man kan hjelpe hverandre å gjøre dagene bedre.

V01: Viktor og Vivian prøver å ha en samtale

I denne fortellingen har Vivian og Viktor en merkelig prat, mest fordi Viktor ikke hører etter og svarer fraværende på det Vivian forteller og spør om.



Snakk gjerne om hvordan man kan være en god lytter, hvordan man kan merke om noen følger med, og hvordan man kan få noens oppmerksomhet på en god måte. Det går også an å snakke litt om teori og praksis - hva det er og hvordan det fungerer.

V02: Vivian hjelper Vanja

Etter å ha kranglet hele dagen, utfordrer Vadim lillesøsteren sin Vanja til en konkurranse - den som får glasset til å renne over har tapt! Vivian synes Vadim har oppført seg ufint, og vil hjelpe Vanja til å vinne.

Snakk gjerne om søskenkrangling og annen erting som fort kan bli til krangling, om hva som er juks og hva som er hjelp, og om det er lov å ta igjen når noen har gjort noe som ikke er greit.

W01: Walters gave

Alfabetmesteren har bursdag og Walter har fått i oppgave å lage noe til henne fra alle på Alfabetplaneten. Han må bruke all sin fantasi og kreativitet for å klare å komme på den perfekte gaven!

Snakk gjerne om gode ideer, smarte oppfinnelser og kreative løsninger på vanskelige problemer vi har rundt oss.

W02: Walter moonwalker

Walter har vært en tur på Alfabetmånen for å fikse noe og skal tilbake til romstasjonen, men sikkerhetstauet som skal ta han tilbake til romstasjonen er borte og walkie-talkien hans ligger igjen i romstasjonen. Heldigvis er han ganske kreativ.

Snakk gjerne om å finne kreative løsninger på noe som virker vanskelig, om danseglede og bevegelsesglede, og om å ikke få panikk når man er i en vanskelig situasjon.

X01: Xander blir utestengt fra festen

Xander oppdager at Penny skal ha fest, men bare de med bokstaven P får komme! Han drar til Penny for å finne ut mer, og det viser seg at Polly har blandet seg inn i hvem som skal inviteres til selskapet.

Snakk gjerne om inkludering, hvem man inviterer til hva og når, og hvordan det kan føles å bli utestengt.

X02: Xander og den glitrende diamanten

Xander sitter og titter ned på Alfabetplaneten og oppdager plutselig at Åsne har en helt fantastisk diamant som han gjerne skulle tatt en nærmere titt på. Han drar på besøk til Åsne, og plutselig har han gjort noe som egentlig er skikkelig ulovlig.

Snakk gjerne om å ha en baktanke ved noe, forskjellen på å stjele og å låne noe, hvordan man kan si fra om en venn har gjort noe som ikke er greit, og hvordan man kan ordne opp om noe ble dumt.



Y01: Yngve hjelper Ylva på legekantoret

Yngve er legehund og hjelper til på legekantoret så godt han kan. Noen ganger er det viktig at han gjør en innsats, andre ganger er det viktig at han holder litt avstand. For å være en god legehund, må han "lese" menneskene som er på legekantoret.

Snakk gjerne om hvordan man kan se på folk hvordan de har det, hvordan man kan "føle" seg fram for å vite hva som er lurt å gjøre, og hvordan man kan trøste og vise omsorg

Y02: Krasjet ved skolen

Ylva og Yngve er ute på morgenrusletur. Når de kommer til skolen opplever de noe veldig skremmende: Ei jente har blitt påkjørt av en bil! Heldigvis er Ylva lege og vet akkurat hva hun skal gjøre. Den flinke legehunden Yngve gjør det han kan for å hjelpe til.

Snakk gjerne om trafikkregler og å ferdes trygt i trafikken, hva man kan/bør gjøre i en nødsituasjon og/eller hvilke følelser man kan få når noe alvorlig skjer med en selv eller noen andre.

Y03: Å forstå grenser

Det er mange pasienter på legekantoret, og Yngve gjør så godt han kan for å hjelpe til. En av pasientene vil kose Yngve på magen, men han vil ikke ha kos. Han prøver å si fra, men jenta hører ikke etter.

Snakk gjerne om kropp og grenser, hva som er lov og ikke lov å gjøre med andre, hvordan man kan sette grenser for seg selv og respektere andres grenser.

Z01: Zola og Zalo - nattens helter

Det er natt og Zola og Zalo er ute på oppdrag. De gjør egentlig bare gode gjerninger og leker superhelter, men med drakt og maske blir det ganske superheltaktig likevel.

Snakk gjerne om hva som gjør noen til en helt, om hverdagshelter og superhelter, og om gode gjerninger vi alle kan gjøre som gjør verden til et litt bedre sted.

Z02: Zola og Zalo krangler

Zalo har lovet Zola å bli med på gjemsel sammen med noen av de andre på Alfabetplaneten, men det er så kjedelig å lete at han bruker et superstinketriks for å få fram alle fra gjemmestedene sine. Da blir Zola utrolig sint, og så er krangelen i gang!

Snakk gjerne om regler i lek, juksing, hvordan takle når andre ikke følger reglene, hvordan ta i mot kritikk og/eller hvordan vi kan si fra på en bra måte.

Æ01: På bærtur

Æsa og Æge skal ha fest, og Æsa trenger bær til desserten. Hun vil ut i skogen og plukke, selv om Æge advarer henne om at det er meldt tjukk tåke. Æsa er godt kjent i området og bryr seg ikke om Æges råd. Det var kanskje ikke så lurt.

Snakk gjerne om hva man må vite om og ta hensyn til når man skal ut på tur, hva slags bær man kan spise og ikke, og hva man bør gjøre om man går seg vill.



Æ02: Æsa og Æge slapper av

Æsa og Æge forsøker å ha en fridag hvor de ikke skal gjøre noen ting, men det blir litt kjedelig i lengden. De finner ut at de vil leke bokstavleken mens de slapper av. Bli med å gjette, og prøv selv etterpå!

Snakk gjerne om hva man kan gjøre for å slappe av, hva som gir energi og hva som tar energi. Lek også gjerne bokstavleken som Æsa og Æge leker.

Ø01: Nattevaktene

Ørjan og Øyvind har vært ute hele dagen. Når de er inne for kvelden, merker Ørjan noe rart som kiler han i ansiktet. Det er en larve! Ørjan og Øyvind jobber hardt for å følge larvens utvikling.

Snakk gjerne om insekter, oppdagelser i naturen, og larvers utvikling. Kanskje legger også noen merke til at Ørjan ikke går i vanlig skole, men går i mammas hjemmeskole? Da kan dere også prate litt om det.

Ø02: Ørjan og Øyvind og den lange, spisse snuta

Det er lørdag, og Ørjan og Øyvind skal på oppdagelsesferd på øya Ølala. På tur møter de på en bitteliten skapning. Hva kan det være, tro? Ørjan og Øyvind blir sittende og studere skapningen.

Snakk gjerne om dyr og dyrevelferd, sporløs ferdsel, ville og tamme dyr, dyreobservasjoner og dyrespor og/eller å finne informasjon på nettet.

Å01: Åsnes drømmedag

Åsne er uvanlig stille denne dagen. Mange tror det kan være noe alvorlig galt, men det er det ikke. I dag er dagen Åsne skal teste måneraketten hun har bygd på i 40 år!

Snakk gjerne om hva som går an og ikke, om å ha drømmer som man kan oppfylle og drømmer det ikke kan bli noe av, om hvordan det må være å bli gammel, og hvordan det er å være ung.

Å02: Åsnes fineste høstminne

Åsne sitter på sykehjemmet og husker tilbake til da hun var ung og skulle begynne som lærer. Den første dagen på jobben møter hun en helt spesiell snekker. Det er ikke alt Åsne husker lenger, men Åge hjelper henne.

Snakk gjerne om hvordan det må være å bli gammel, om fine minner og triste minner, og om hvordan noen som er gamle kan bli så glemsomme at de glemmer mennesker og opplevelser de ikke vil glemme.

